

**Matematică**  
**Programa de bacalaureat –2009**

**F\_MT4\_IX\_X\_Filiera teoretică: profilul umanist, specializarea filologie.**

**Filiera vocațională: profilul artistic, specializarea: muzică, coregrafie, arta actorului, arte plastice, arte decorative; profilul teologic, specializarea: teologia ortodoxă, patrimoniu cultural.**

**Statutul disciplinei: Matematica este disciplină la alegere în cadrul probei F.**

**CLASA a IX-a - 2 ore / săpt. (TC)**

<b>Competențe specifice</b>	<b>Conținuturi</b>
<p><b>1. Identificarea</b> în limbaj cotidian sau în probleme a unor noțiuni specifice logicii matematice și teoriei mulțimilor</p> <p><b>2. Transcrierea</b> unui enunț în limbajul logicii matematice sau al teoriei mulțimilor</p> <p><b>3. Utilizarea reprezentărilor grafice</b> (diagrame, reprezentări pe axă), a tabelelor de adevăr, pentru efectuarea unor operații</p> <p><b>4. Explicitarea</b> caracteristicilor unor mulțimi folosind limbajul logicii matematice</p> <p><b>5. Analiza</b> unor contexte uzuale și matematice (de exemplu: redactarea soluției unei probleme) utilizând limbajul logicii matematice și al teoriei mulțimilor</p> <p><b>6. Transpunerea</b> unei probleme în limbaj matematic, rezolvarea problemei și interpretarea rezultatului</p>	<p><b>Mulțimi și elemente de logică matematică</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mulțimea numerelor reale: operații algebrice cu numere reale, ordonarea numerelor reale, modulul unui număr real, aproximări prin lipsă sau prin adăos; operații cu intervale de numere reale;</li><li>• Propoziție, predicat, cuantificatori;</li><li>• Operații logice elementare (negație, conjuncție, disjuncție, implicație, echivalentă), corelate cu operațiile și cu relațiile dintre mulțimi (complementară, intersecție, reuniune, incluziune, egalitate).</li></ul>
<p><b>1. Recunoașterea</b> unor corespondențe care sunt siruri, progresii, funcții</p> <p><b>2. Reprezentarea</b> în diverse moduri a unor corespondențe, funcții, siruri în scopul caracterizării acestora</p> <p><b>3. Identificarea</b> unor formule de recurență pe bază de raționamente de tip inductiv</p> <p><b>4. Exprimarea</b> caracteristicilor unor funcții folosind reprezentări (diagrame, grafice)</p> <p><b>5. Deducerea</b> unor proprietăți ale unor siruri folosind reprezentările grafice sau raționamente de tip inductiv</p> <p><b>6. Asocierea</b> unei situații problemă cu un model matematic de tip funcție, sir, progresie</p>	<p><b>Funcții</b> <b>Siruri</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Modalități de a descrie un sir; exemple de siruri: progresii aritmetice, progresii geometrice, aflarea termenului general al unei progresii; suma primilor <math>n</math> termeni ai unei progresii.</li></ul>

Competențe specifice	Conținuturi
<p><b>1. Identificarea</b> valorilor unei funcții folosind reprezentarea grafică a unei funcții</p> <p><b>2. Identificarea</b> unor puncte semnificative de pe graficul unei funcții</p> <p><b>3. Folosirea</b> proprietăților unei funcții pentru completarea graficului unei funcții pare, impare sau periodice</p> <p><b>4. Exprimarea</b> proprietăților unor funcții pe baza lecturii grafice</p> <p><b>5. Reprezentarea</b> graficului prin puncte și aproximarea acestuia printr-o curbă continuă</p> <p><b>6. Deducerea</b> unor proprietăți ale funcțiilor numerice prin lectură grafică</p>	<p><b>Funcții; lecturi grafice</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Reper cartezian, produs cartezian, reprezentarea prin puncte a unui produs cartezian de mulțimi numerice; condiții algebrice pentru puncte aflate în cadrane. Drepte în plan de forma <math>x = m</math>, sau de forma <math>y = m</math>, <math>m \in \mathbb{R}</math>;</li> <li>Funcția: definiție, exemple, exemple de corespondențe care nu sunt funcții, exemple de corespondențe care nu sunt funcții, modalități de a descrie o funcție, lecturi grafice; egalitatea a două funcții, imaginea unei funcții, graficul unei funcții;</li> <li>Funcții numerice <math>f : I \rightarrow \mathbb{R}</math>, I interval de numere reale; proprietăți ale funcțiilor numerice prin lecturi grafice: reprezentarea geometrică a graficului, intersecția graficului cu axe de coordonate, rezolvarea grafică a ecuațiilor de forma <math>f(x) = g(x)</math>, mărginire, paritate, imparitate (simetria graficului față de axa <math>Oy</math> sau față de origine), periodicitate, monotonie.</li> </ul>
<p><b>1. Recunoașterea</b> funcției de gradul I descrisă în moduri diferite</p> <p><b>2. Identificarea</b> unor metode grafice pentru rezolvarea ecuațiilor, inecuațiilor, sistemelor</p> <p><b>3. Descrierea</b> unor proprietăți desprinse din rezolvarea ecuațiilor, inecuațiilor, sistemelor și reprezentarea grafică a funcției de gradul I</p> <p><b>4. Exprimarea în limbaj matematic</b> a unor situații concrete ce se pot descrie prin funcții de o variabilă, inecuații sau sisteme</p> <p><b>5. Interpretarea</b> cu ajutorul proporționalității a condițiilor pentru ca diverse date să fie caracterizate cu ajutorul unei funcții de gradul I</p> <p><b>6. Rezolvarea</b> cu ajutorul funcțiilor a unei situații problemă și interpretarea rezultatului</p>	<p><b>Funcția de gradul I</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Definiție;</li> <li>Reprezentarea grafică a funcției <math>f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}</math>, <math>f(x) = ax + b</math>, <math>a, b \in \mathbb{R}</math>, intersecția graficului cu axe de coordonate, ecuația <math>f(x) = 0</math>;</li> <li>Interpretarea grafică a proprietăților algebrice ale funcției: monotonie, semnul funcției.</li> <li>Inecuații de forma <math>ax + b \leq 0</math> (<math>\geq, &lt;, &gt;</math>), <math>a, b \in \mathbb{R}</math>, studiate pe <math>\mathbb{R}</math>;</li> <li>Pozitia relativă a două drepte; sisteme de tipul <math>\begin{cases} ax + by = c \\ mx + ny = p \end{cases}</math>, <math>a, b, c, m, n, p</math> numere reale.</li> </ul>
<p><b>1. Diferențierea</b> variației liniare/pătratice prin exemple</p> <p><b>2. Completarea</b> unor tabele de valori necesare pentru trasarea graficului</p> <p><b>3. Aplicarea</b> unor algoritmi pentru trasarea graficului (trasarea prin puncte semnificative)</p> <p><b>4. Exprimarea</b> proprietăților unei funcții prin condiții algebrice sau geometrice</p> <p><b>5. Utilizarea</b> relațiilor lui Viète pentru caracterizarea soluțiilor și rezolvarea unor sisteme</p> <p><b>6. Identificarea</b> unor metode grafice de rezolvare a ecuațiilor sau a sistemelor de ecuații</p>	<p><b>Funcția de gradul al II-lea</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Reprezentarea grafică a funcției <math>f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}</math>, <math>f(x) = ax^2 + bx + c</math>, <math>a \neq 0</math>, <math>a, b, c \in \mathbb{R}</math>, intersecția graficului cu axe de coordonate, ecuația <math>f(x) = 0</math>, simetria față de drepte de forma <math>x = m</math>, <math>m \in \mathbb{R}</math>;</li> <li>Relațiile lui Viète, rezolvarea sistemelor de forma <math>\begin{cases} x + y = s \\ xy = p \end{cases}</math>, <math>s, p \in \mathbb{R}</math>.</li> </ul>

Competențe specifice	Conținuturi
<p><b>1. Identificarea</b> unor moduri de variație a datelor</p> <p><b>2. Reprezentarea</b> grafică a unor date diverse în vederea comparării variației lor</p> <p><b>3. Utilizarea</b> lecturii grafice pentru rezolvarea de ecuații, inecuații și sisteme</p> <p><b>4. Exprimarea</b> prin reprezentări grafice a unor condiții algebrice; exprimarea prin condiții algebrice a unor reprezentări grafice</p> <p><b>5. Interpretarea</b> unei configurații din perspectiva poziției relative a unei drepte față de o parabolă</p> <p><b>6. Utilizarea</b> lecturilor grafice în vederea optimizării rezultatelor unor probleme practice</p>	<p><b>Interpretarea geometrică a proprietăților algebrice ale funcției de gradul al II-lea</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Monotonie; punct de extrem (vârful parabolei), interpretare geometrică;</li> <li>Pozitionarea parabolei față de axa <math>Ox</math>, semnul funcției, inecuații de forma <math>ax^2 + bx + c \leq 0</math> (<math>\geq, &lt;, &gt;</math>), <math>a, b, c \in \mathbb{R}, a \neq 0</math> interpretare geometrică;</li> <li>Poziția relativă a unei drepte față de o parabolă: rezolvarea sistemelor de forma <math>\begin{cases} mx + n = y \\ ax^2 + bx + c = y \end{cases}</math>, <math>a, b, c, m, n \in \mathbb{R}</math>, interpretare geometrică.</li> </ul>
<p><b>1. Identificarea</b> elementelor de geometrie vectorială</p> <p><b>2. Utilizarea</b> rețelelor de pătrate pentru determinarea caracteristicilor unor segmente orientate pe configurații date</p> <p><b>3. Efectuarea</b> de operații cu vectori pe configurații geometrice date</p> <p><b>4. Utilizarea</b> limbajului calculului vectorial pentru a descrie anumite configurații geometrice</p> <p><b>5. Identificarea</b> condițiilor necesare pentru efectuare operațiilor cu vectori</p> <p><b>6. Aplicarea</b> calculului vectorial în descrierea proprietăților unor funcții</p>	<p><b>Vectori în plan</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Segment orientat, vectori, vectori coliniari;</li> <li>Operații cu vectori: adunarea (regula triunghiului, regula paralelogramului), proprietăți ale operației de adunare, înmulțirea cu scalari, proprietăți ale înmulțirii cu scalari, condiția de coliniaritate, descompunerea după doi vectori dați, necoliniari și nenuli.</li> </ul>
<p><b>1. Descrierea sintetică sau vectorială a proprietăților unor configurații geometrice</b></p> <p><b>2. Reprezentarea</b> prin intermediul vectorilor a unei configurații geometrice date</p> <p><b>3. Utilizarea</b> calculului vectorial sau a metodelor sintetice în rezolvarea unor probleme de geometrie metrică</p> <p><b>4. Trecerea</b> de la caracterizarea sintetică la cea vectorială (și invers) a unei configurații geometrice date</p> <p><b>5. Determinarea</b> condițiilor necesare pentru coliniaritate, concurență sau paralelism</p> <p><b>6. Analiza</b> comparativă a rezolvărilor vectorială și sintetică ale aceleiași probleme</p>	<p><b>Coliniaritate, concurență, paralelism - calcul vectorial în geometria plană</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vectorul de poziție al unui punct;</li> <li>Vectorul de poziție al punctului care împarte un segment într-un raport dat, teorema lui Thales (condiții de paralelism);</li> <li>Vectorul de poziție al centrului de greutate al unui triunghi (concurența medianelor unui triunghi).</li> </ul>
<p><b>1. Identificarea</b> elementelor necesare pentru calculul unor lungimi de segmente și măsuri de unghiuri</p> <p><b>2. Utilizarea</b> unor formule pentru calcule în trigonometrie și în geometrie</p> <p><b>3. Aplicarea</b> teoremelor și formulelor pentru determinarea unor măsuri (lungimi sau unghiuri)</p> <p><b>4. Transpunerea</b> într-un limbaj specific trigonometriei și geometriei a unor probleme practice</p> <p><b>5. Utilizarea</b> unor elemente de trigonometrie în rezolvarea triunghiului oarecare</p> <p><b>6. Analiza și interpretarea</b> rezultatelor obținute prin rezolvarea unor probleme practice</p>	<p><b>Aplicații ale trigonometriei în geometrie</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Rezolvarea triunghiului dreptunghic.</li> <li>Formulele <math>\sin(180^\circ - x) = \sin x</math> ; <math>\cos(180^\circ - x) = -\cos x</math> (fără demonstrație).</li> <li>Modalități de calcul a lungimii unui segment și a măsurii unui unghi: teorema sinusurilor și teorema cosinusului.</li> </ul>

## CLASA a X-a - 2 ore / săpt. (TC)

Competențe specifice	Conținuturi
<p><b>1.</b> <b>Identificarea</b> caracteristicilor tipurilor de numere utilizate în algebră și a formei de scriere a unui număr real</p> <p><b>2.</b> <b>Compararea și ordonarea</b> numerelor reale utilizând metode variate</p> <p><b>3.</b> <b>Aplicarea</b> unor algoritmi specifici calculului cu puteri, radicali și logaritmi</p> <p><b>4.</b> <b>Alegerea</b> formei de reprezentare a unui număr real pentru optimizarea calculelor</p> <p><b>5.</b> <b>Alegerea</b> strategiilor de rezolvare în vederea optimizării calculelor</p> <p><b>6.</b> <b>Analiza</b> validității unor afirmații prin utilizarea aproximărilor, a proprietăților sau a regulilor de calcul</p>	<b>Numere reale</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Numere reale: proprietăți ale puterilor cu exponent rațional, irațional și real, aproximări raționale pentru numere iraționale.</li> <li>▪ Puteri cu exponent irațional și real a unui număr pozitiv.</li> <li>▪ Radical dintr-un număr rațional (ordin 2 sau 3), proprietăți ale radicalilor.</li> <li>▪ Noțiunea de logaritmul, proprietăți ale logaritmilor, calcule cu logaritmi, operația de logaritmare.</li> </ul>
<p><b>1.</b> <b>Exprimarea</b> relațiilor de tip funcțional în diverse moduri</p> <p><b>2.</b> <b>Prelucrarea</b> informațiilor ilustrate prin graficul unei funcții în scopul deducerii unor proprietăți algebrice ale acesteia (monotonie, bijectivitate, semn, continuitate, convexitate)</p> <p><b>3.</b> <b>Utilizarea de</b> proprietăți ale funcțiilor în calcule și aproximări, prin metode diverse</p> <p><b>4.</b> <b>Exprimarea</b> în limbaj matematic a unor situații concrete ce se pot descrie printr-o funcție de o variabilă</p> <p><b>5.</b> <b>Interpretarea</b> unor probleme de calcul în vederea optimizării rezultatului</p> <p><b>6.</b> <b>Utilizarea</b> echivalenței dintre bijectivitate și inversibilitate în trasarea unor grafice și în rezolvarea unor ecuații</p> <p><i>Notă:</i> Pentru toate tipurile de funcții se vor studia: intersecția cu axele de coordonate, ecuația <math>f(x)=0</math>, reprezentarea grafică prin puncte, simetrie, lectura grafică a proprietăților algebrice ale funcțiilor: monotonie, bijectivitate, inversibilitate, semn, concavitate/convexitate.</p>	<b>Funcții și ecuații</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funcția putere: <math>f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}</math>, <math>f(x) = x^n</math>, <math>n \in \mathbb{N}</math>, <math>n \geq 2</math>;</li> <li>• Funcția radical <math>f : \mathbf{D} \rightarrow \mathbb{R}</math>, <math>f(x) = \sqrt[n]{x}</math>, <math>n = 2, 3</math>, unde <math>\mathbf{D} = [0, \infty)</math> pentru <math>n</math> par și <math>\mathbf{D} = \mathbb{R}</math> pentru <math>n</math> impar;</li> <li>• Funcția exponențială <math>f : \mathbb{R} \rightarrow (0, \infty)</math>, <math>f(x) = a^x</math>, <math>a \in (0, \infty)</math>, <math>a \neq 1</math> și funcția logaritmă <math>f : (0, \infty) \rightarrow \mathbb{R}</math>, <math>f(x) = \log_a x</math>, <math>a \in (0, \infty)</math>, <math>a \neq 1</math>, creștere exponențială, creștere logaritmică;</li> <li>• Rezolvări de ecuații folosind proprietățile funcțiilor: -Ecuații iraționale ce conțin radicali de ordinul 2 sau 3; -Ecuații exponențiale, ecuații logaritmice de forma: <math>a^{f(x)} = a^{g(x)}</math>, <math>\log_a f(x) = b</math>, <math>a &gt; 0</math>, <math>a \neq 1</math>, <math>a, b \in \mathbb{R}</math>, utilizarea unor substituții care conduc la rezolvarea de ecuații algebrice;</li> <li>• Rezolvarea unor probleme care pot fi modelate cu ajutorul ecuațiilor.</li> </ul>
<p><b>1.</b> <b>Descrierea</b> unor configurații geometrice analitic sau utilizând vectori</p> <p><b>2.</b> <b>Descrierea</b> analitică, sintetică sau vectorială a relațiilor de paralelism și de perpendicularitate</p> <p><b>3.</b> <b>Utilizarea</b> informațiilor oferite de o configurație geometrică pentru deducerea unor proprietăți ale acesteia și calcul de distanțe și de arii</p> <p><b>4.</b> <b>Exprimarea</b> analitică, sintetică sau vectorială a caracteristicilor matematice ale unei configurații geometrice</p> <p><b>5.</b> <b>Interpretarea</b> perpendicularității în relație cu paralelismul și minimul distanței</p> <p><b>6.</b> <b>Modelarea</b> unor configurații geometrice analitic, sintetic sau vectorial</p>	<b>Geometrie</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Reper cartezian în plan, coordonate carteziene în plan, distanța dintre două puncte în plan.</li> <li>• Coordonatele unui vector în plan; coordonatele sumei vectoriale, coordonatele produsului dintre un vector și un număr real.</li> <li>• Ecuații ale dreptei în plan determinată de un punct și de o direcție dată, ale dreptei determinată de două puncte distincte.</li> <li>• Condiții de paralelism, condiții de perpendicularitate a două drepte din plan, calcule de distanțe și de arii.</li> </ul>

**NOTĂ:**

*Elaborarea subiectelor pentru bacalaureat se va realiza în conformitate cu prevederile prezentei programe, care este parte a programei școlare. Subiectele nu vizează conținutul unui manual anume. Manualul școlar reprezintă doar unul dintre suporturile didactice utilizate de profesori și de elevi care ajută la parcursarea programei școlare, prin însușirea de cunoștințe și formarea de competențe.*